**Jak vytvořte dvojrozměrné pole typu float s názvem pole o počtu 3 x 5**

float [][] = new float[3][5];

**Jak projít pole**

for (int i = 0; i < pole.lenght; i++) {

for (int j = 0; j < pole[i].lenght; j++) {

}

}

System.out.println = pole[i][j];

**Jakou frekvenci má samopal**

10 ran/s

**Vytvořte název posledního místa v každém řádku**

pole[i] = pole[i].lenght – 1;

**Jakým způsobem zajistíte vstup hodnot od uživatele?**

System.out.JOptionPane.showInputDialog

**Operátory**

int a = 10

int b = 5

int c= a+b ++

int c += a+ ++b;

int c = 32

**Vytvořte větvení, int cislo**

1. **Kdy číslo bude v rozsahu od 10 do 20 včetně**
2. **Od 9 – 5 včetně**
3. **Od 0 do 4 včetně**

int cislo = 0;

if (cislo >= 10 && cislo <= 20) {

else if (cislo >= 5 && cislo <= 9) {

else if (cislo >= 0 && cislo <=4)

}

}

cislo %2 == 0;

void fc () {

System.out.println „+ fc“ ()

}

Void - nic